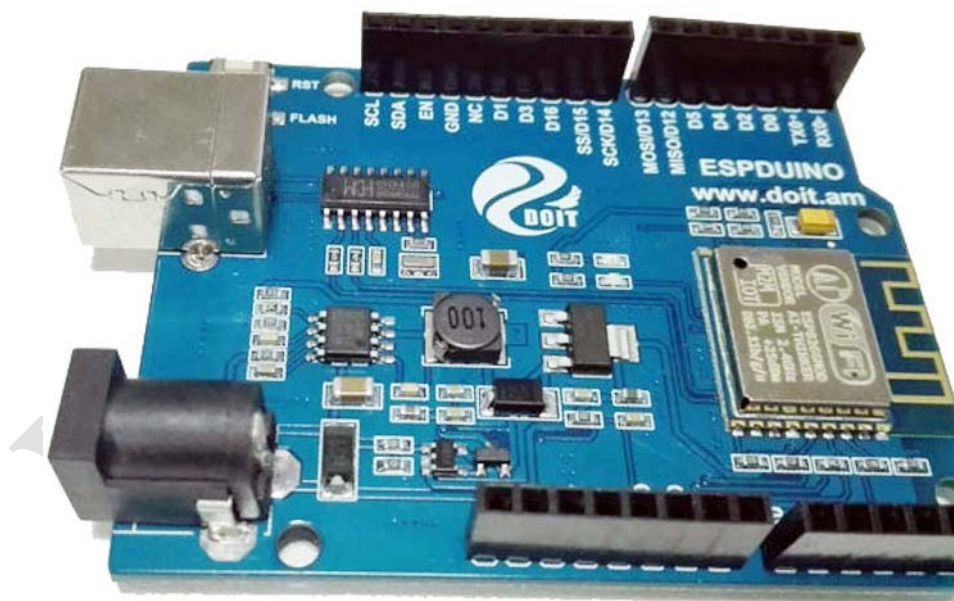




Doctors of Intelligence & Technology(DOIT)

ESPduino 基本使用手册(V1.0)



2015-12-30



目录

简介.....	3
1. 安装 ESPduino 开发环境.....	3
2. 运行 Arduino IDE	3
3. 测试 Arduino IDE	4
4. 搭建 ESPduino 环境第二种方法.....	7
5. 要点.....	9
6. 支持与服务.....	10

简介

本手册只是简单介绍如何搭建 ESPduino 的开发环境及相关参数设置。

1. 安装 ESPduino 开发环境

在下面链接中下载 Arduino 软件

<http://espduino.doit.am/>



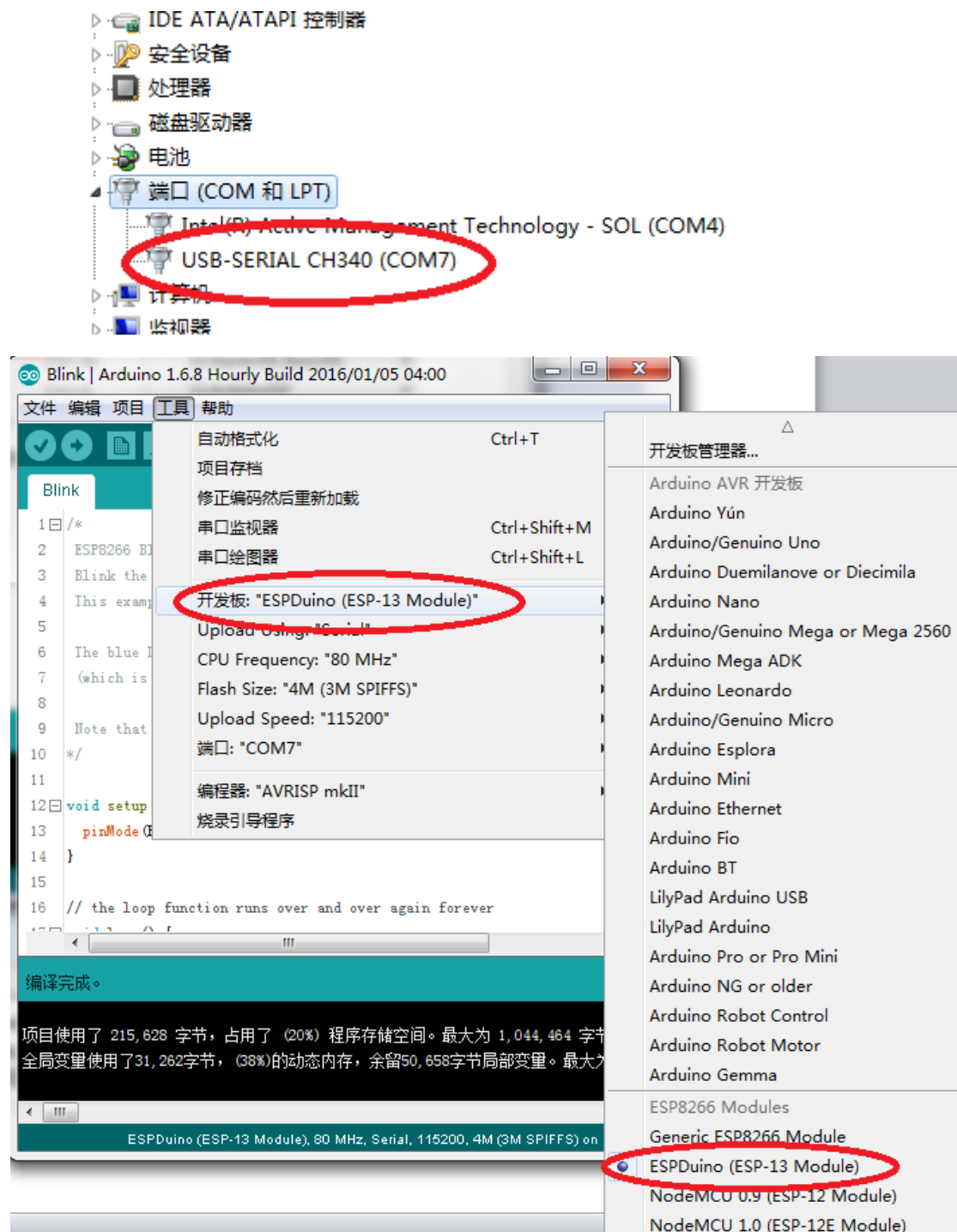
2. 运行 Arduino IDE

安装上述链接的安装文件后，默认的安装环境是 ESPduino。主要参数如下

- 开发板默认选择是 ESPduino (ESP-13 Module);
- Upload Using: “Serial”;
- CPU Frequency: “80MHZ” ;
- Flash size: “4M (3M SPIFFS)”;
- 端口 “COM7”。

温馨提示

在上述提供的链接中下载的 Arduino IDE 安装包，上面这些参数设置是固定的，除了端口。端口是根据个人电脑不同，端口也不一样。**具体查找端口**的方法如下。选择右键选择“计算机”→“属性”，选择“设备管理器”，可以查到此台电脑的端口号为“COM7”。如果是下载其他的安装软件。可以参考第 4 节的内容进行安装配置。



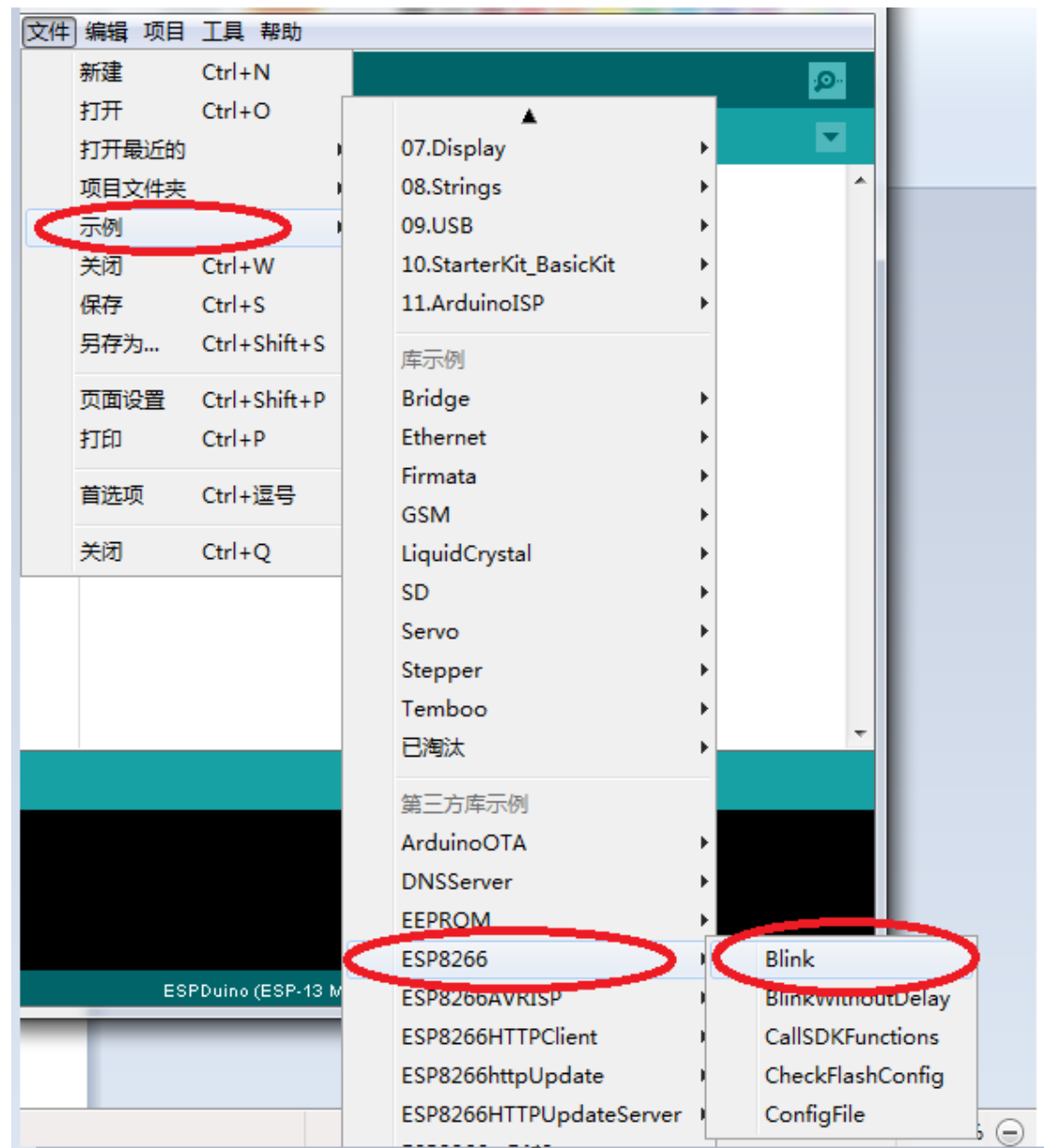
3. 测试 Arduino IDE

在第二节中已经将 ESPduino 的开发环境基本搭建确认好后, 接下来需要用 Arduino 自动的实例程序来测试一下 ESPduino 的开发环境。

1) 选用 ESP8266 自带的 BLINK 示例

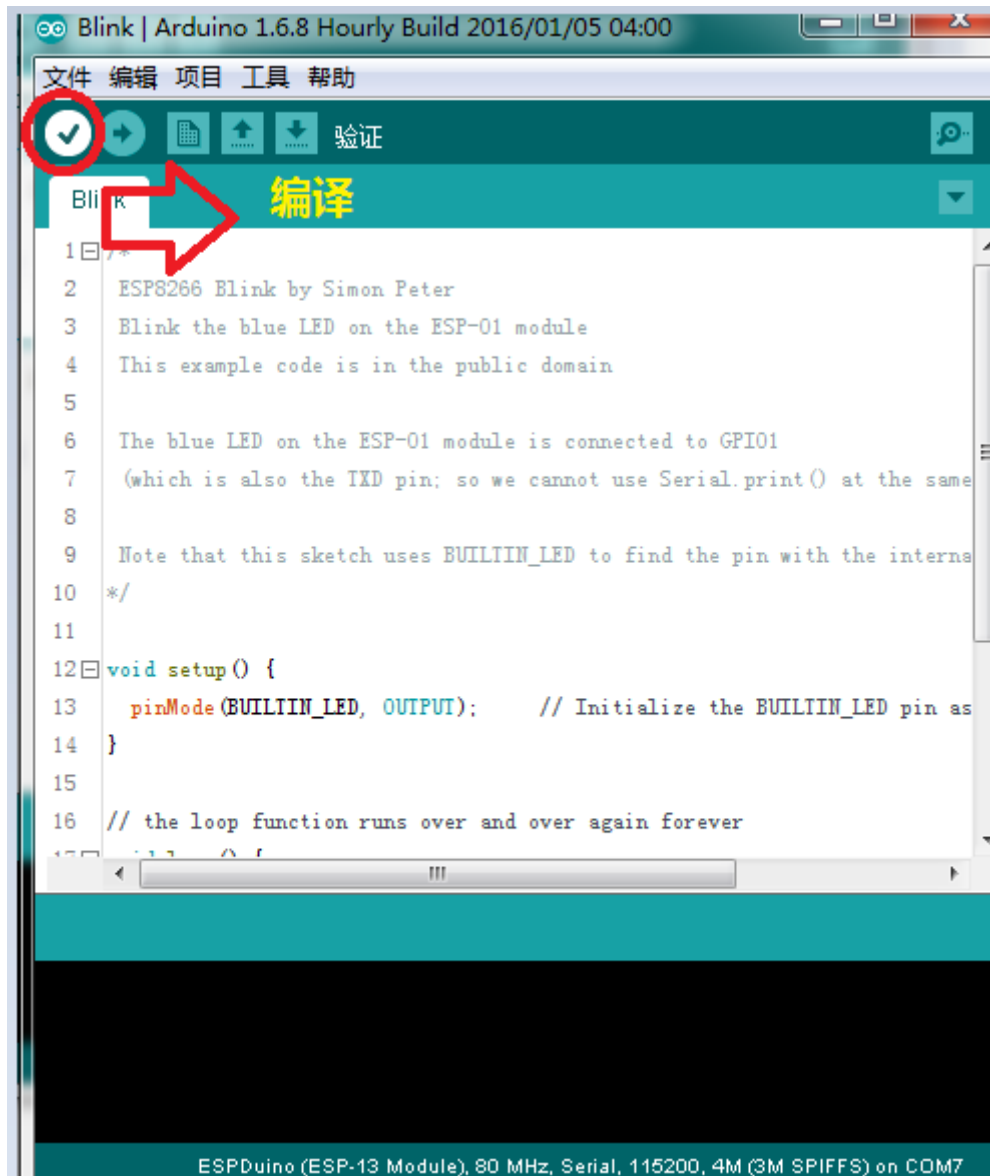
“文件” → “示例” → “ESP8266” → “Blink”, 如下图所示。

注意，不要选择“Basics”里面的“Blink”，因为这个是 Arduino 自带的示例，不是 ESPduino 的自带示例程序。如果一定要选择“Basics”里面的“Blink”，请将其端口号设置为“16”。ESPduino 默认的 LED 灯端口号为“16”。



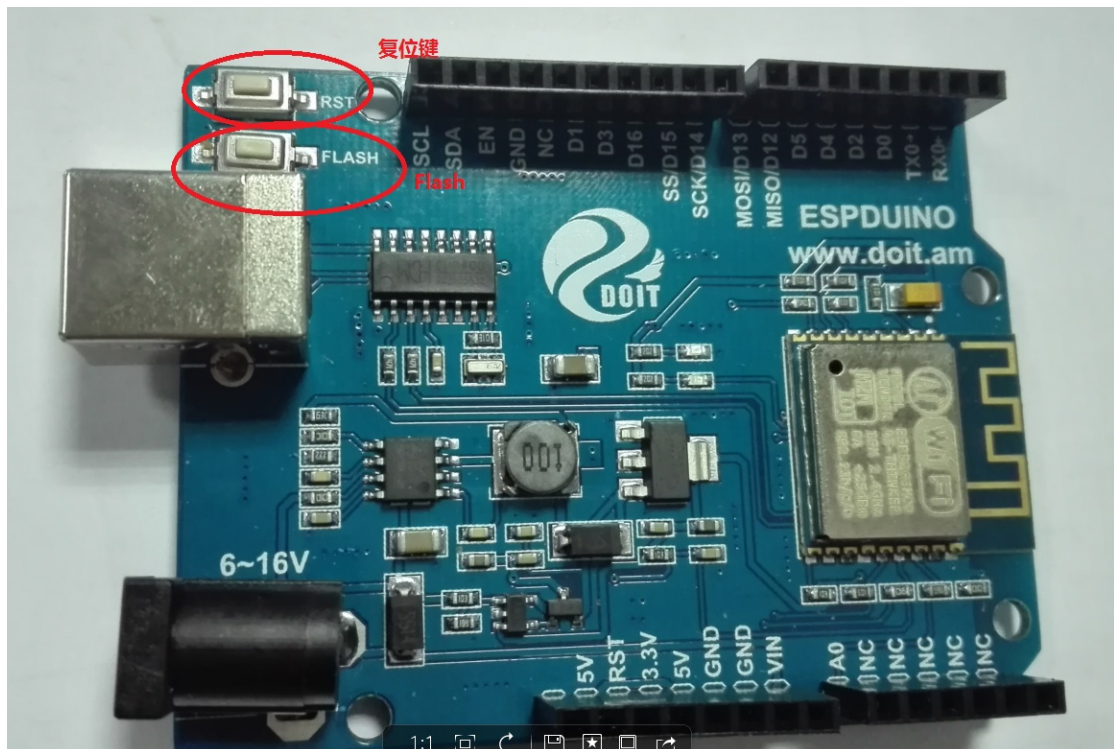
2) 编译 Blink

打开 ESP8266 自带的 Blink 程序后，先点击编译按钮，如下图所示。如果按照第 2 节中的参数设置成功后，编译一定成功。



3) 烧录程序

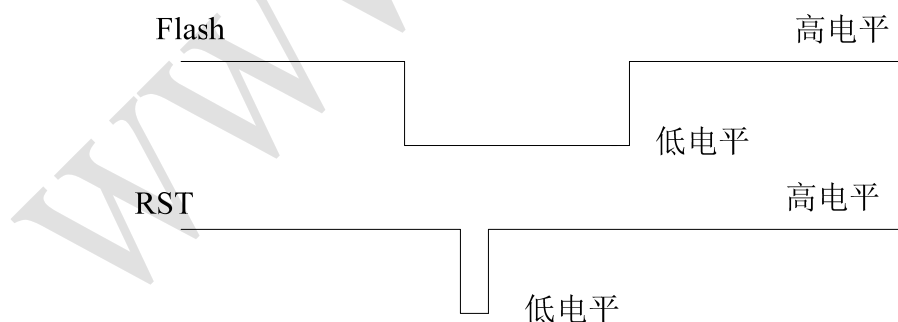
在烧录程序前，先认识 ESPduino 开发板上的 2 个按键：Flash 按键和 RST 按键。如图所示。



在将 Blink 程序烧录到 ESPduino 时，需要在 ESPduino 板子上电或复位时，将 Flash 置于低电平，使 ESPduino 开发板进入烧写模式。所以，在烧录程序时，可以有以下 2 种方法进入程序烧写模式：

- A) 在将 USB 插入 ESPduino 开发板上电前，按住 ESPduino 开发板上的 Flash，然后再上电，上电后约 6s 钟，即可使 ESPduino 开发板进入烧写模式；
- B) 用 USB 连接电脑和 ESPduino 开发板正常的情况下，先按住 Flash 键不放手，然后再按住 RST 键，然后松开，也可让 ESPduino 进入烧写模式。（推荐使用）

实际上，上述两种方式原理都一样。都是使得 ESPduino 开发板在上电时进入烧写模式，其原理如下图所示。



4) 烧录程序成功后，ESPduino 开发板上的 LED 灯将每隔 1s 闪烁。说明 ESPduino IDE 搭建成功。

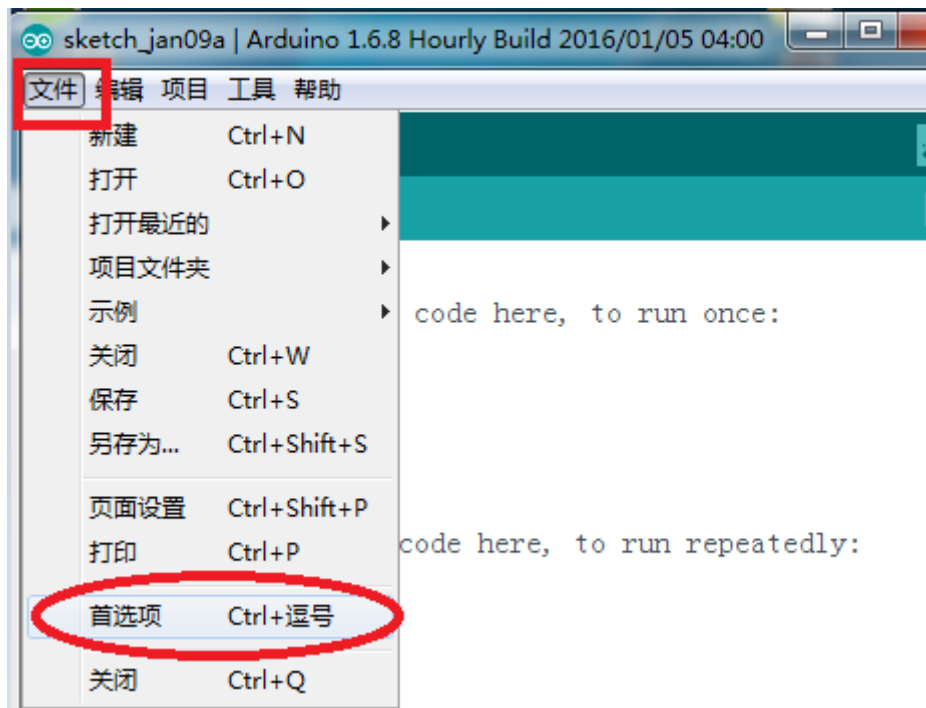
4. 搭建 ESPduino 环境第二种方法

1. 下载 Arduino:

<http://www.arduino.cc/en/main/software>

2. 安装运行 Arduino

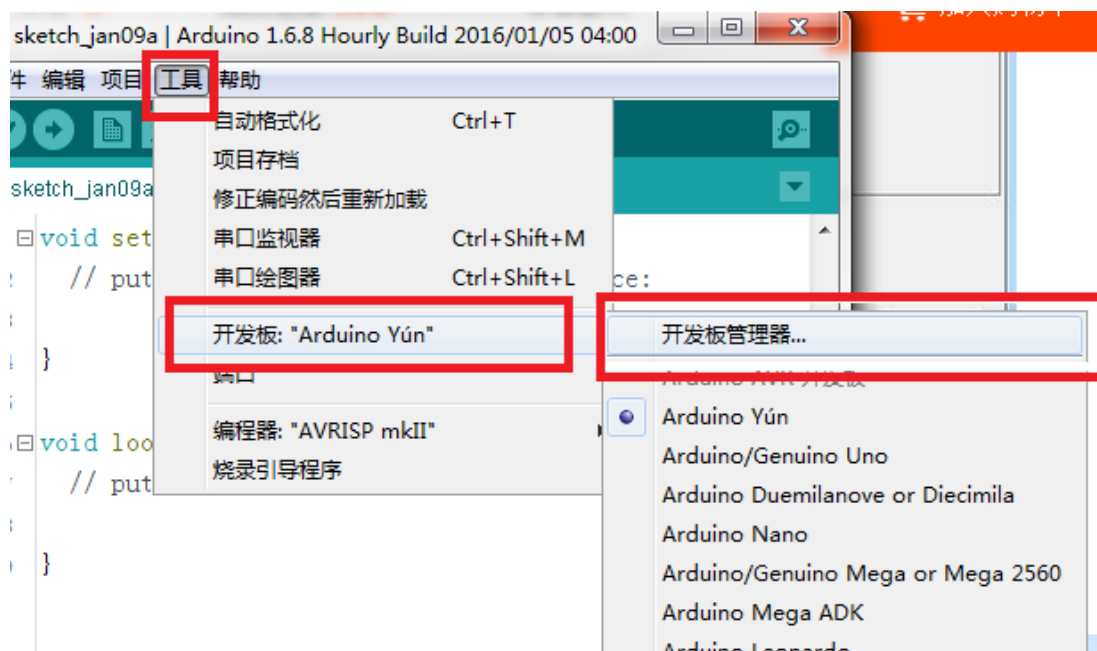
a) 打开“文件”-》首选项



在弹出的界面中输入地址: http://espduino.doit.am/package_esp8266com_index.json



点击确认后, 转入第 4 步, 工具-》开发板



搜索 ESP8266，随便点击空白处，即可弹出“安装”按钮。点击“安装”按钮即可完成 ESPduino 的安装。



5. 要点

- 1) 安装指定链接下载的 Arduino 软件，可以直接使用，选择示例时，请选择 ESP8266 中的示例；
- 2) 在下载代码到 ESPduino 开发板时，需要先将 ESPduino 开发板置于烧写模式：先按住 ESPduino 板子上的 FLASH 键不放手，然后再按住 RST 键，约 6s 后松手，即可进入烧写模式；
- 3) 在已有 Arduino 系统上使用 ESPduino 开发板，需要安装手册将网址 http://espduino.doit.am/package_esp8266com_index.json 输入后再安装；
- 4) 以上所有的安装方法适用于基于 ESP8266 的 Arduino 开发板。



6. 支持与服务

购买地址:

<https://item.taobao.com/item.htm?id=525057040876>

技术支持 QQ 群: 453053759

www.doit.am